



## Turnier-Reglement

1. Das Turnier ist offen für Sechser-Mannschaften. Der Mannschaftsname kann selbst und frei gewählt werden. Jeder Spieler kann in diversen Kategorien spielen, nicht jedoch in verschiedenen Mannschaften der gleichen Kategorie!

2. Es wird in folgenden Kategorien gespielt:

### **Kat. A Herren: (max. 3 Aktive)**

Es sind maximal 3 Aktive Spieler pro Team erlaubt. Als Aktiv gelten Spieler, von Jahrgang 1994 – 2007 die beim SFV einen gültigen Spielerpass besitzen!

Jede Mannschaft erhält einen Preis. Der Sieger des Finalspiels ist zusätzlich Gewinner eines "Wander-Pokals".

### **Kat. B Mixed: (Damen & Herren)**

In dieser gemischten Kategorie, müssen während des Spiels immer mindestens 3 Damen auf dem Spielfeld im Einsatz sein! Von den Herren sind maximal 2 Aktive (Regel siehe Kat. A) erlaubt, bei den Damen ist dies nicht relevant.

Jede Mannschaft erhält einen Preis. Der Sieger des Finalspiels ist zusätzlich Gewinner eines "Wander-Pokals".

### **Kat. C Fun: (ohne Rangliste / Zusatzpreis für originellste Mannschaft)**

In dieser Kategorie gibt es keine Beschränkung der aktiven Spieler. Die Mannschaften können aus Jederfrau und Jedermann zusammengesetzt werden. Es gibt keine Rangliste, der Spass steht im Vordergrund. Jede Mannschaft hat gleich viele Spiele.

Jede Mannschaft erhält einen Preis. In dieser Kategorie wird ein zusätzlicher Preis an die „**originellste Mannschaft**“ vergeben. Also lasst euch etwas Einfallen 😊

3. Die **Anmeldung** erfolgt durch Abgabe der Spielerlisten **bis spätestens 8. Juni 2024** und durch **gleichzeitige Einzahlung des Turniereinsatzes von:**

Kat. A & B & C = Fr. 50.—

auf das Konto des FC Bettlach: CH11 8080 8006 1668 4736 5. **Bitte bei der Einzahlung den Mannschaftsnamen & Adresse des Captains angeben.** Falls der Turniereinsatz nicht einbezahlt wird, muss dies noch bis zum 1. Gruppenspiel beim Jurywagen erledigt werden. Jede Mannschaft, die nicht zur festgesetzten Zeit mit mindestens 4 Spielern auf dem Platz ist, verliert das Spiel 3:0 forfait.

4. Dieses Turnier wird durch die Aktion „Sicherheit bei Grümpelturnieren“ der SUVA unterstützt. Im Rahmen der Aktion „Sicherheit an Grümpelturnieren“ hat der SFV in Zusammenarbeit mit der SUVA Spielregeln für die Durchführung von Grümpelturnieren erstellt.

Hier ein Auszug der wichtigsten Regeln:

### **Zahl der Spieler und Auswechslungen**

Auf der Mannschaftsliste dürfen höchstens 8 Spieler aufgeführt werden, von denen jeweils 6 spielen. Ein Spieler darf an einem Tag nur in einer Mannschaft pro Kategorie spielen. Bis vor dem ersten Finalspiel können unvollständige Mannschaftslisten bis auf 8 Spieler ergänzt oder Mutationen getätigt werden. Das Auswechseln von Spielern ist jederzeit auch ohne Verletzung gestattet (fliegender Wechsel),

jedoch darf der Ersatzspieler das Spielfeld erst betreten, wenn der zu ersetzende Spieler das Spielfeld verlassen hat. Wird ein Spieler eingesetzt, der den obigen Bedingungen nicht entspricht, verliert dessen Mannschaft das Spiel 3:0 forfait.

#### **Ausrüstung der Spieler**

Es darf in sämtlichen Turn- und Fussballschuhen gespielt werden, ausgenommen sind Schuhe mit auswechselbaren Stollen. **Einheitliche Dresses und Schienbeinschoner sind obligatorisch!**

#### **Dauer des Spieles**

Die Spielzeit beträgt 12 Minuten

#### **Beginn und Fortsetzung des Spiels**

Eine Platzwahl wird nicht vorgenommen: die auf dem Spielplan als erste aufgeführte Mannschaft hat Anstoss und spielt gegen Westen (Richtung Grenchen).

#### **Rückpassregel**

Die Rückpassregel ist aufgehoben (Torwart darf den Ball beim Rückpass/Einwurf in die Hand nehmen).

5. Proteste werden unter Entrichtung einer Kautions von Fr. 100.-- entgegengenommen. Über Proteste entscheidet der Turnierleiter endgültig. Bei Gutheissung eines Protestes wird die Kautions zurückerstattet. Ein Protest muss spätestens eingereicht werden, bevor ein am Protestspiel beteiligtes Team ein weiteres Spiel austragen muss. Gegen Tatsachenentscheide des Schiedsrichters kann kein Protest eingereicht werden.
6. Ein des Feldes verwiesener Spieler ist von der weiteren Teilnahme am Turnier ausgeschlossen.
7. Bei Punktgleichheit innerhalb der Gruppe wird zur Ermittlung des Gruppensiegers ein Penaltyschiessen durchgeführt. 5 Penaltys von 5 verschiedenen Spielern, die von jeder Mannschaft in einer Folge gespielt werden müssen. Sind von einer Mannschaft weniger als 5 Spieler anwesend, gelten die restlichen Penaltys als nicht verwertet. Finalspiele werden nicht verlängert. Es findet sofort ein Penaltyschiessen statt (Ausführung wie bei den Gruppenspielen. Das Penaltyschiessen wird bis eine Entscheidung fällt wiederholt.)
8. Rangverkündigung und Preisverteilung finden sofort nach Turnierschluss statt.
9. **Das Spielprogramm wird jeder Mannschaft bis spätestens Mittwoch, 12. Juni 2024 zugestellt.**
10. Versicherung gegen Diebstahl, Unfall usw. ist Sache der Teilnehmer.

#### **ACHTUNG:**

- **Den Turniereinsatz, wenn möglich mit der Anmeldung einzahlen**
- **Bitte Spielplan genau beachten!**

⇒ Dänk a Glänk ! ⇐